

ANEXO

Otra librería para gestionar esta pantalla OLED es <SeeedOled.h> que puedes encontrar en:

https://github.com/Seeed-Studio/OLED_Display_128X64

Estas son las funciones más relevantes que podemos utilizar con esta librería:

<code>SeeedOled.init();</code>	Inicializa la pantalla
<code>SeeedOled.clearDisplay();</code>	Limpia la pantalla y sitúa el cursor en la parte superior izquierda
<code>SeeedOled.setNormalDisplay();</code>	Fondo oscuro e impresión luminosa
<code>SeeedOled.setInverseDisplay();</code>	Fondo luminoso e impresión oscura
<code>SeeedOled.setPageMode();</code>	Cuando escribo mas texto del que entra en la fila, el texto se sigue escribiendo en al comienzo de la fila (sobreescribiendo)
<code>SeeedOled.setHorizontalMode();</code>	Cuando escribo mas texto del que entra en la fila, el texto se sigue escribiendo en la fila siguiente
<code>SeeedOled.setTextXY(Page, Colum);</code>	Dame la situación del cursor (Page=x, Column=y). Page de 0 a 7 y Columna de 0 a 15.
<code>SeeedOled.setBrightness(###);</code>	Cambia la intensidad de la iluminación de la pantalla (de 0 a 255)
<code>SeeedOled.putChar('#');</code>	Escribe un carácter
<code>SeeedOled.putString("####");</code>	Escribe una cadena de texto
<code>SeeedOled.putNumber(#) ;</code>	Escribe un número entero
<code>SeeedOled.putFloat(,#,#);</code>	Escribe un número racional. La coma es un punto. El segundo argumento son el numero de decimales que se vana a imprimir

<pre>Seeed0led.setHorizontalScrollProperties(sentido, fila inicial, fila final, velocidad);</pre>	Desplazamiento horizontal de las filas incluidas entre la <i>fila inicial</i> y la <i>final</i>. <i>Sentido</i>: Scroll_Left / Scroll_Right <i>Velocidad</i>: Scroll_2Frames, Scroll_3Frames, Scroll_4Frames, Scroll_5Frames, Scroll_25Frames, Scroll_64Frames, Scroll_128Frames o Scroll_256Frames
<pre>Seeed0led.activateScroll();</pre>	Activa el desplazamiento.
<pre>Seeed0led.deactivateScroll;</pre>	Desactiva el desplazamiento.